

COPA LIGA IBEROS CF 2017

SISTEMA DE COMPETICIÓN. REGLAMENTO INTERNO:

NORMAS APLICABLES:

1ª.- El Torneo se desarrollará los días 10, 11, 17 y 18 de junio. Se formarán dos grupos de equipos. Siendo la configuración de los grupos:

Grupo A

Sporting Estrecho

Gilnavarro CF

Santos

Grupo B

Iberos CF

Sporting Madrid

Fase previa. Sábado 10 y domingo 11 de junio en horarios y campos determinados por la Organización y facilitados vía mensaje a los equipos.

En el grupo A los equipos jugarán una sola vuelta entre sí, teniendo los encuentros una duración de 45 minutos; determinándose la clasificación del grupo conforme a los criterios de clasificación reseñados en la cláusula 3ª de esta normativa. En el grupo B los equipos jugarán un partido de 90 minutos.

Fase Final. Sábado 17 y domingo 18 de junio en horarios y campos determinados por la Organización y facilitados vía mensaje a los equipos.

Partido por el 1º y 2º puesto o FINAL. La disputarán el equipo mejor clasificado en la fase previa en el grupo A y el ganador del encuentro de fase previa del grupo B.

Partidos por el 3º al 5º puesto. Jugarán los equipos que no disputen la Final una sola vuelta entre sí, teniendo los encuentros una duración de 45 minutos; determinándose la clasificación del grupo conforme a los criterios de clasificación y desempate reseñados en la cláusula 3ª de esta normativa.

Ronda de penaltis. Después de cada partido de duración de 45 minutos se procederá a una ronda de lanzamiento de penaltis.

Cambios o sustituciones. Se permitirán en cada partido hasta 5 cambios totales por equipo; pudiendo el jugador sustituido volver a incorporarse al partido mediante otra sustitución.

2ª.- Trofeos. Se concederán trofeos a los 2 primeros equipos clasificados.

3ª.- Criterios de clasificación. En los partidos de grupo de liga a una sola vuelta se otorgará 3 puntos por la victoria y 1 punto por empate, no otorgándose punto alguno por derrota. Se establecerá la clasificación del grupo por el siguiente orden de criterios:

1º) Mayor número de puntos

2º) Mejor diferencias goles en el encuentro particular entre sí

3º) Mejor diferencia de goles en los encuentros en general.

4º) Mayor número de goles.

5º) Mejor diferencia de goles en la ronda de penaltis realizada tras los encuentros, considerándose en primer lugar la tanda de penaltis del encuentro particular.

4ª.- Sanciones. Si un jugador fuese expulsado en un encuentro, al término del mismo, la Organización determinará la sanción a imponer.

5ª.- Actas y número de jugadores. Los equipos deben al comienzo de cada partido entregar una hoja con los jugadores que vayan a participar en el mismo (acta de equipo). El número mínimo de jugadores para la disputa de los partidos será de siete (7). No existe un número máximo de jugadores a utilizar en la Copa y en cada encuentro por parte de los equipos. Pero, no se permitirá la cesión de jugadores entre los equipos, durante la disputa de este Torneo. Es decir, un jugador que disputa un partido con un equipo sólo podrá hacerlo en posteriores partidos con dicho equipo; y ninguna circunstancia habilitará para que pueda jugar partidos con otro equipo.

6ª.- Los equipos designarán un responsable de equipo para atender aquellas cuestiones que la Organización le plantee; así como para manifestar cualquier queja, duda, sugerencia, etc. a la misma.

7ª.- Casos de fuerza mayor y aplazamientos de partidos. Si alguna circunstancia de fuerza mayor impidiese la disputa de un partido a la hora señalada, tratará de jugarse en cuanto sea posible; en un primer momento el árbitro tendrá la capacidad de decidir si es posible aplazarlo en un intervalo de tiempo corto; en otros casos, la Organización atendiendo a las circunstancias y considerando las sugerencias de los participantes determinará una solución al respecto.

8ª.- Incomparecencia de equipos y tiempo de cortesía. Los partidos deberán empezar a la hora señalada. Se permite un tiempo de cortesía a los equipos de 5 minutos para presentar el mínimo de jugadores estipulados (siete) para poder celebrarse el encuentro.

Si un equipo quedase con menos jugadores de los permitidos para la disputa del partido, por cualquier incidente (expulsiones, lesiones...), durante el desarrollo de un encuentro, será declarado vencedor del encuentro el equipo contrario al incidente, con el resultado de tres a cero, si fuese en ese momento perdiendo o empatando, y, si fuese ganando, por el resultado que reflejaba el marcador añadiéndole dos goles más a su favor.

9ª.- El Torneo se disputa atendiendo a la normativa de la FIFA y a la presente normativa interna.

10ª.- Los equipos serán responsables de las lesiones y atenciones médicas que puedan requerir durante y a causa de los partidos del Trofeo. No existe Seguro médico que cubra lesiones y enfermedades que puedan derivarse de la disputa de los partidos del presente Trofeo. Cada jugador inscrito en las actas de los partidos acepta que no haya Seguro Medico en el Torneo y renuncia expresamente a pedir responsabilidades medicas a la Organización. La Organización informará a los equipos de la normativa del Trofeo y en especial de este apartado 10ª.

11ª.- En caso de dudas o lagunas en las reglas del presente campeonato la Organización tendrá la facultad de dilucidar, lo antes posible, dichas dudas o interpretaciones del reglamento, siendo su decisión inapelable. Para la resolución de esas dudas o lagunas normativas puede considerar las sugerencias de los participantes (mediante su responsable de equipo).