

BASES DEL TORNEO DE COPA DE LA LIGA IBEROS CF 2021

SISTEMA DE COMPETICIÓN DEL TORNEO.

El torneo se desarrolla en dos fases:

Fase previa. Todos los equipos encuadrados en 3 grupos de 4 equipos, jugando entre sí a una sola vuelta. Finalizadas las 3 jornadas de fase previa se establece una clasificación de cada grupo en función de los siguientes criterios:

Victoria: 3 puntos; Empate: 1 punto; Derrota: 0 puntos.

En caso de empate a puntos entre equipos se establecen los siguientes criterios de desempate y por este orden:

1.- Equipo/s sin sanción de puntos.

2.- Mayor diferencia de goles particular.

3.- Mayor diferencia de goles general.

3.- Mayor número de goles a favor.

4.- Mejor diferencia de goles a favor y en contra en los encuentros disputados entre los equipos implicados.

5.- Antigüedad en la Liga y Torneos Iberos CF; y si es la misma, orden de inscripción en la temporada actual.

En caso de persistir el empate una vez aplicados los criterios anteriores se disputará un partido decisivo entre los equipos implicados con una duración de 60 minutos.

Fase final. Finalizada la fase previa y establecida la clasificación en cada grupo se jugarán las siguientes finales en formato triangular.

Los partidos en este formato triangular serán de 45 minutos.

FINAL POR EL 1º AL 3º PUESTO. Disputada por los primeros clasificados de cada grupo. En este orden de juego:

2º mejor primero de grupo – 3º mejor primero de grupo

1º mejor primero de grupo – perdedor del primer partido

Ganador del primer partido – 1º mejor primero de grupo

FINAL POR EL 4º AL 6º PUESTO. Disputada por los primeros clasificados de cada grupo. En este orden de juego:

2º mejor segundo de grupo – 3º mejor segundo de grupo

1º mejor segundo de grupo – perdedor del primer partido

Ganador del primer partido – 1º mejor segundo de grupo

FINAL POR EL 7º AL 9º PUESTO. Disputada por los primeros clasificados de cada grupo. En este orden de juego:

2º mejor tercero de grupo – 3º mejor tercero de grupo

1º mejor tercero de grupo – perdedor del primer partido

Ganador del primer partido – 1º mejor tercero de grupo

FINAL POR EL 10º AL 12º PUESTO. Disputada por los primeros clasificados de cada grupo. En este orden de juego:

2º mejor cuarto de grupo – 3º mejor cuarto de grupo

1º mejor cuarto de grupo – perdedor del primer partido

Ganador del primer partido – 1º mejor primero de grupo

La inscripción de jugadores es libre de la primera a la última jornada.

Los equipos enviarán al Comité de Competición un listado con los jugadores pertenecientes al equipo; relacionando nombre y apellidos y número del documento nacional de identidad o pasaporte. Siempre que incorporen un jugador al equipo deberán notificar, por el medio que sea posible, los datos del jugador al Comité de Competición.

Un jugador sólo podrá jugar en un equipo en el Torneo.

Los equipos entregarán al árbitro antes del comienzo de cada partido una relación de los jugadores que disputarán el mismo, relacionando números de dorsal, nombres, apellidos y números de DNI o pasaporte de los jugadores.

El número mínimo de jugadores para empezar un partido será de siete.

Se podrán incorporar jugadores hasta la finalización del partido.

Existirán cinco minutos de cortesía en cada partido. Pasado ese período, si un equipo no se presentara en el terreno de juego con, al menos, siete jugadores se considerará dicho hecho como incomparecencia.

Se da por reproducida y aplicable en estas bases toda aquella normativa de las bases de la Liga Iberos CF que puedan ser aplicadas a este Torneo y que no se recogen en esta normativa (véase, vestimenta de equipos, balones, sanciones por comportamientos antideportivos...).